



1ª Copa Amapar JÚNIOR 2025

REGULAMENTO EXPECIFICO DA 1ª COPA AMAPAR JÚNIOR 2025

A Organização da Copa Amapar **júnior** de Futebol Amador, no uso de suas atribuições legais, e nos termos que regulamenta a disputa da competição

RESOLVE:

Publicar as normas estabelecidas e aprovadas para disputa da Copa AMAPAR **Júnior** de Futebol Amador 2025.

DAS OBRIGAÇÕES DA ORGANIZAÇÃO

- a) Organizar promover e administrar a COPA AMAPAR **Júnior**, a ser disputada entre as associações já qualificadas, mediante as normas aqui estabelecidas;
- b) Elaborar regulamento, tabela de jogos, súmulas e relatórios;
- c) Controlar e fiscalizar a legalidade das associações participantes e seus atletas;
- d) Designar árbitros e representantes para os jogos;
- e) zelar pela boa organização da competição, pelo conceito das associações e entidades envolvidas, promovendo-a e divulgando-a junto aos órgãos da imprensa, visando torná-la duradoura e a atrativa como formade integração regional entre os municípios.

DAS OBRIGAÇÕES DOS PROMOVIDOS

- a) cumprir integralmente o regulamento, as normas disciplinares, a tabela e respectivos horários, as portarias e atos complementares emanados do promotor;
- b) recepcionar condignamente as delegações visitantes e autoridades escaladas para os jogos zelando pelo bem estar e segurança de todos os seus componentes, permitir as ações de divulgação da marca do patrocinador master **Júnior** no estádio antes e durante o jogo.

REGULAMENTO DA COPA AMAPAR **Júnior** 2025

De conformidade com as decisões elaboradas de acordo com representantes das associações disputantes, a organização resolve publicar o presente regulamento oficial, com as normas estabelecidas, e aprovadas para a disputa da Copa AMAPAR **Júnior** de Futebol Amador 1ª edição 2025.

DO INÍCIO DA COPA

A COPA AMAPAR **Júnior** 2025, inicia no dia 14 de setembro com término previsto para o mês de novembro.

DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1º- a Copa AMAPAR **Júnior** 2025 será realizada em 04(quatro) fases

- 1ª- fase 10 equipes
- 2ª- fase 08 equipes
- 3ª- fase 04 equipes
- 4ª- fase 02 equipes

Art. 2º- na primeira fase classificatória as 10 equipes serão divididas em 02 (dois) grupos com 05 equipes conforme o descrito abaixo.

Grupo A	Grupo B
Campos Altos F.C	Olaria F.C – Catalão -Go
Paranaíba E.C/PTTC – Carmo Paranaíba	Grimio Vilanovense – Monte Carmelo
E.F. Lagoa Formosa	União E.C – Abadia dos Dourados
Craques do Futuro - Patos de Minas	Finix Brutus Auto Diesel – Patrocínio
Projeto +Vida DB- Presidente Olegário	Carajás/Fluminense – Patrocínio

- a) a primeira fase será disputada pelas 10 equipes constantes no artigo 2º deste regulamento em somente jogos de ida dentro de cada grupo, obedecendo ao mando de campo previsto na tabela de jogos
- b) ao término dos jogos previstos para a primeira fase, estarão classificadas para segunda fase as 04 (quatro) equipes primeiras colocadas de cada grupo por pontos ganhos,

Grupo A	Grupo B
1º- classificado	1º- classificado
2º- classificado	2º- classificado
3º- classificado	3º- classificado
4º- classificado	4º- classificado
5º- desclassificado	5º- desclassificado

- c) ao término dos jogos previsto para a primeira fase, se duas ou mais equipes estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar as equipes classificadas de cada grupo será observado os critérios da forma abaixo estabelecida pela ordem, até o desempate:
 - a) maior número de vitória
 - b) maior saldo de gols
 - c) confronto direto no (caso de duas equipes)
 - d) maior número de gols marcados
 - e) menor número de gols sofrido
 - f) menor número de cartões vermelhos recebido
 - g) menor número de cartões amarelos recebido
 - h) sorteio

DA SEGUNDA FASE

Art. 3º- para a segunda fase as 08 equipes classificadas da primeira fase serão divididas em 04 confrontos e jogarão em jogos eliminatórios somente de **ida** sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por resultado de empate, ou seja, se houver empate cobranças de pênaltis para conhecer o classificado. As equipes mais bem colocadas na soma geral farão a partida em casa obedecendo à tabela abaixo.

Jogos únicos eliminatórios - segunda fase		
1º- geral	x	8º- geral
2º- geral	x	7º- geral
3º- geral	x	6º- geral
4º- geral	x	5º- geral

DA TERCEIRA FASE

Art. 4º- para a terceira fase as 04 equipes classificadas da segunda serão divididas em dois confrontos e jogarão em jogo eliminatório somente de Ida sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por resultado de empate, ou seja, se houver empate cobranças de pênaltis para conhecer o classificado. As equipes mais bem colocadas na soma geral farão a partida em casa obedecendo à tabela abaixo

Jogos únicos eliminatórios - terceira fase		
1º- no geral	x	4º- no geral
2º- no geral	x	3º- no geral

DA QUARTA FASE

Art. 5º- para a fase final as 02 equipes classificadas da semifinal jogarão em jogo **Único** eliminatório. Sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por resultado de empate, ou seja, se houver empate cobranças de pênaltis para conhecer o campeão. A equipe mais bem colocada na soma geral fará a partida em casa obedecendo à tabela abaixo

Jogo único		
1º- no geral	x	2º- no geral

DA CONTAGEM DE PONTOS

Art. 6º- a Copa Amapar **Júnior** será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:

Por vitória – (03) três pontos ganhos.

Por empate – (01) um ponto ganho.

Por derrota – (00) zero ponto.

Art. 7º- quando por decisão da comissão disciplinar forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação, o resultado será 3 X 0 (três a zero) para a equipe ganhadora dos pontos somando uma vitória, 03 gols de saldo e confronto direto, sendo que a perdedora somará 01 derrota e três gols sofridos.

Art. 8º- se ocorrer punição com eliminação pela comissão disciplinar de uma equipe por qualquer motivo constante deste regulamento (W O, abandono, e outros motivos relevantes), a comissão disciplinar irá avaliar qual melhor situação para o andamento da competição, desconsiderar os resultados até a eliminação ou mantê-los e computar vitória de três a zero aos futuros adversários (a equipe eliminada sofrerá as punições cabíveis na lei em vigor)

DOS JOGOS

Art. 9º- os jogos serão realizados nas datas e horários estabelecidos em NOTA OFICIAL dos jogos publicadas todas as quartas feiras que antecede cada rodada no site www.copaamapar.com.br, por decisão da ORGANIZAÇÃO da Copa Amapar Júnior pode ser invertido mando de campo por motivos relevantes como, não ter campo disponível na cidade do mandante e outros avaliados pela comissão.

Art. 10º- o dia e horário oficial de jogar é DOMINGO às 10:00. As demais alterações têm que haver concordância do visitante. As equipes que tem na cidade outras competições regionais dependem de jogos em dia deferente da outra competição.

Art. 11º- antes da assinatura da súmula, cada equipe deverá colocar na relação de atletas que estará em poder representante responsável pela sumula do jogo, o número da camisa de cada atleta que irá participar da partida, inclusive os onze reservas, fará ainda constar nesta relação, nomes completos e função dos componentes do banco, a saber: presidente, técnico, auxiliar técnico, médico, preparador físico e massagista.

PARAGRAFO ÚNICO: Para participar da partida o atleta tem que estar presente no local antes iniciar o segundo tempo, e ter seu nome relacionado na lista entregue ao representante.

Art. 12º- ao assinar a sumula o atleta deverá apresentar um documento oficial ou autenticado com foto, ou digital.

Obs. o atleta deve assinar a sumula conforme assinatura do documento apresentado

Art. 13º- os atletas deverão estar devidamente uniformizados não sendo obrigatória identificação do escudo e uso de numeração em ordem crescente para início da partida.

a) conforme resolução da FIFA, no item de equipamentos do atleta é obrigatório o uso de caneleira, as quais serão vistoriadas pelos árbitros, assistentes e representante, caso o atleta esteja em campo sem o uso das mesmas a punição cabe ao arbitro, podendo aplicar cartão amarelo e/ou até vermelho.

Art. 14º- cada equipe poderá relacionar até 22 atletas para a partida.

a) cada equipe poderá utilizar até 03 paradas para substituir até Oito (08) atletas, no decorrer de cada partida, não é permitido a substituição de atletas expulsos de campo pelo árbitro, e não é permitido a volta de atletas já substituídos.

b) o intervalo de jogo não conta como parada.

Art. 15º- a equipe mandante é responsável para confirmar até as 17:00h de terça feira o local e horário do jogo da rodada seguinte.

Art. 16º- se houver atraso por motivo relevante para o início da partida, o arbitro tem (30) trinta minutos de espera para inicia-la, após esse tempo de espera a partida só será realizada com anuência da equipe adversária que não causou o atraso, caso não tenha anuência do adversário não causador do atraso, o arbitro tem poder de avaliar se o atraso tem relevância e iniciar a partida, ou pode suspender a partida e relatar os motivos da suspensão junto à organização.

Art. 17º- nenhuma partida deverá ser iniciada sem a presença de um dos componentes do trio de arbitragem, caso falte o arbitro principal, este será substituto pelo assistente 01, cabendo ao representante, designar um elemento para a função do assistente, e caso o faltante um dos assistentes, o representante terá o poder de designar o substituto.

DA CONDIÇÃO DE JOGO

Art. 18º- as inscrições de atletas são limitadas em **30 (trinta)** atletas por equipe, atletas com data de nascimento entre **01/01/2005 a 31/12/2010**.

Art. 19º- Para que o atleta ganhe condição de jogo, o responsável por fazer a inscrição de cada equipe devesse apresentar a documentação do atleta até as 17:00h da quarta feira que antecede cada partido.

- a) Não é necessário o atleta ter domicílio residencial na cidade da equipe que vai jogar, ou seja, é permitido atleta com domicilio residencial em qualquer cidade nacional.
- b) Ao completar 30 atletas inscritos, encerra-se as inscrições da equipe sem direito de trocar atletas mesmo que não tenha assinado sumula.

Art. 20º- As inscrições de atletas podem ser feitas até na **quarta feira** que antecede o início da fase **quartas de final**.

Art. 21º- o Regulamento da Copa Amapar **Júnior** 2025 não proíbe a atuação de atleta que jogou competições profissionais obedecendo os critérios e normas para serem escrito, bem como **não** faz cumprir punições recebidas em competições profissionais nacional ou internacional.

Art. 22º- sendo constatado possível irregularidades em algum jogador na competição, a equipe que se sentir lesada tem 48(quarenta e oito horas úteis), após a realização da partida para reivindicar os seus direitos mediante provas para serem avaliadas.

Art. 23º- A equipe que usar jogador irregular receberá punições cabíveis, podendo ser eliminada com perda dos pontos, os adversários que já jogaram e os futuros adversários não serão prejudicados, a comissão disciplinar avaliará todas as situações cabíveis para que equipes envolvidas que não praticaram irregularidades tenham prejuízos por irregularidades de outros.

Art.24º) – A inscrição de atletas é de inteira responsabilidade das equipes. A ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por qualquer dano físico ou material sofrido por participante do campeonato, a organização está isenta de qualquer responsabilidade por dano físico ou material decorrente da participação na competição.

- a) No momento que o atleta assina a sumula como participante da Copa Amapar **Júnior** o mesmo estará cedendo todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ ou divulgação, promoções, Internet e qualquer mídia em qualquer tempo.
- b) Havendo necessidade de troca de uniformes pelos atletas, sua efetivação será feita pela associação **mandante** do jogo, salvo acordo, se a partida não for realizada por este motivo, a causadora poderá perder os pontos.

DOS HORÁRIOS, DOS LOCAIS, DOS JOGOS E DURAÇÃO:

Art. 25º- Os horários dos jogos deverão ser rigorosamente obedecidos pelos árbitros, representantes e disputantes.

- a) sendo permitido mudanças conforme em comum acordo firmado pelas associações interessadas e homologados pela coordenação até terça feira, desde que não fira direitos e interesses de terceiros.

Art. 26º- os jogos terão seu início estabelecidos pela nota oficial, podendo ser alterados em comum acordo das duas associações ou por motivo de força maior.

Art. 27º- Qualquer partida, em virtude de mau tempo, ou por motivo de força maior, poderá ser interrompida ou adiada pelo árbitro da partida.

Art. 28º- O árbitro é a autoridade competente para decidir, no campo de jogo, por motivo relevante ou força maior, o adiamento, a interrupção ou suspensão da mesma.

Art. 29º- Uma partida só será interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos quer impeçam a sua continuidade:

- a) Falta de garantia
- b) Conflitos ou distúrbios graves
- c) Mau estado de campo que torne impraticável o futebol
- d) Falta de iluminação

Art. 30º- Nos casos previstos nas alíneas, “C” e “D”, do artigo anterior, a partida só será suspensa após (30) trinta minutos de interrupção e não cessarem os motivos que não permite a sua continuação.

Art. 31º- As partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por qualquer dos motivos anunciados, “A” e “B” do artigo 33º-, o causador perderá os pontos da partida. Se nenhuma das duas associações houver dado causa a suspensão no momento em que se deu o fato, caberá ao coordenador da Copa Amapar **Júnior**, designar dia, local e horário da nova partida.

Parágrafo Único – Se a suspensão for causada por torcidas da equipe mandante ou adversária, a equipe da torcida causadora perderá os pontos da partida.

Art. 32º- Só poderão participar da nova partida os atletas que estavam na partida suspensa e que não estejam cumprindo pena de suspensão da data da nova partida.

Art. 33º- As partidas adiadas se houver necessidade em termos de classificação serão realizadas antes da próxima rodada desde que haja disponibilidade de campo no período noturno, ou algum feriado nacional ou regional durante as semana seguintes após o adiamento.

DAS RESPONSABILIDADES:

Art. 34º- A equipe que não efetuar o pagamento da taxa de inscrição no valor de **R\$2.500,00** até o dia da nota oficial da primeira rodada não terá seu jogo confirmado. A taxa de arbitragem deve ser paga até sexta feira antes do jogo conforme lei em vigor.

Art. 35º- A equipe mandante tem a responsabilidade de marcação de campo, colocação das redes, uma mesa para o representante de arbitragem, segurança na portaria do estádio para controlar a entrada e saída de pessoas mesmo que não haja cobrança de ingresso, “ É OBRIGATORIO A EQUIPE MANDANTE LEVAR ATE AO COMANDO DA POLICIA MILITAR LOCAL O OFÍCIO QUE SOLICITA A PRESENÇA DA POLICIA NA PARTIDA.” caso não for possível a PM estar presente no estadio o ofício comprova que a PM tem conhecimento do evento. O pedido de presença da AMBULANCIA também é de responsabilidade da equipe mandante.

Paragrafo Único: os arbitros serão orientados a começarem o jogos sem policiamento, caso percebam falta de garantia de segurança poderão suspender imediatamente a a partida.

Art. 36º- a equipe mandante é responsavel para fornecer **30 entradas** para a equipe visitante sem qualquer custo mesmo se houver cobrança de ingresso no jogo.

DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS, DIRETORES E PUNIÇÕES ADMINISTRATIVAS:

Art. 37º- Ao termino da partida um diretor credenciado tem resguardado o direito de fotografar as anotações da sumula do jogo.

Art. 38º- Todas as equipes, atletas, técnicos e diretores, serão julgados pela comissão disciplinar da competição com poder de aplicação de pena baseado na lei em vigor.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 39º- Qualquer equipe que venha a recorrer á justiça comum antes de esgotar todas as instancias da justiça desportiva, será automaticamente desligada do campeonato.

Art. 40º-) Durante a Copa Amapar **Júnior** será observado o uso dos cartões amarelos e vermelhos, conforme legislação específica em vigor, ou seja, a cada série de (03) três cartões amarelos, cumpre uma partida de suspensão automática, e ao expulso cumpre uma partida de suspensão automática preventiva, mais possível pena estabelecida por julgamento da comissão disciplinar.

Art. 41º-). O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos atletas é de exclusiva responsabilidade dos clubes disputantes da competição, bem como as penalidades impostas pelo Código Disciplinar, ao final da primeira fase os cartões amarelos para atletas com um ou dois cartões **serão zerados**, atletas com tres cartões tem que cumprir suspensão.

DAS TRANSMISSÕES

Art. 42º- A DONA DA BOLA, responsável pelo organização da competição terá ampla liberdade de negociar com a TV a transmissão dos jogos e colocar placas de publicidade no campo de jogo. A equipe mandante poderá colocar placas de publicidade no estádio, desde que não interfira na visibilidade das placas negociadas pelo promotor do evento.

Art. 43º- A associação mandante deverá apresentar ao arbitro, antes do inicio de cada partida, no mínimo (03) três bolas em condições de jogo.

Art. 44º- Compete a comissão organizadora interpretar as disposições deste regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

DA ARBITRAGEM

Art. 45º- Os árbitros, assistentes e representantes da competição serão das Associações de Patos de Minas, Patrocínio, Araxá, Paracatú, Vazante, Monte Carmelo, Catalão, Araguari e Uberlândia. Caso seja constatado que os árbitros não estão prestando um serviço de acordo com as exigências da competição poderá ser solicitada os serviços de árbitros de outra associação.

Art. 46º- O valor da arbitragem é acertado entre organização e equipe, baseado na distancia que mais favorece a equipe mandante em termos de custo com o transporte.

- a) E equipe mandante é responsável de pagar do valor do serviço de arbitragem com ate 24h que antecede o horario determinado para o inicio da partida. .

DA PREMIAÇÃO

Art. 47º- para definir os premiados segue as normas de orden de disputa conforme este regulamento específico.

- A) Campeão: 01 Troféu 40 Medalhas
- B) Vice-Campeão: 01 Troféu, 40 Medalhas
- C) Artilheiro: 01 Troféu
- E) Goleiro Menos Vazado: 01 Troféu

Anote-se, Afixe e Cumpra-se

Idealização e realização 2007 – 2025

Copaamapar.com.br

A DONA DA BOLA
Eventos Esportivos